

Hvad vil du fange?

Elevark

Engineering Day 2026

Nadia ser tit en spændende bille i hjørnet af loftet på sit værelse. Den har prikker, sjove ben og noget, der ligner følehorn. Den er fascinerende og lidt mystisk. Nogle gange er den pludselig væk fra loftet, men den vender altid tilbage til sit hjørne. Nadia forestiller sig, at den bevæger sig rundt på hendes værelse, når hun ikke er hjemme. Hun vil gerne kunne se den tæt på og måske finde ud af, hvad det er for en slags bille. Tænk, hvis det er en sjælden art.

Hun vil bygge en fælde, som kan fange billen, uden at den tager skade og slippe den løs igen, når hun har undersøgt den. Måske har I også noget, I gerne vil fange?

Udfordring

I skal bygge en model af en fælde, som kan fange noget, I selv vælger.

Krav

Fælden må ikke skade det, den skal fange, og den skal være automatisk.



Hvad skal vi fange?

Tegn tre ideer til noget, der kunne være sjovt at fange.



Hvordan skal fælden virke?



Hvordan vil du lokke? Tegn det.

Hvordan lukker fælden? Tegn det.

Hvordan undgår du, at det du fanger kommer til skade? Tegn det.

Tegn jeres fælde

Tegn hele jeres fælde.

