

## ENGINEER THE FUTURE

Karrierelæringsspillet til de  
naturvidenskabelige og tekniske fag  
på ungdomsuddannelser

Engineer the future

Vælg en spiller, som læser reglerne højt. Husk at læse ALLE reglerne.

### Sæt spillet op

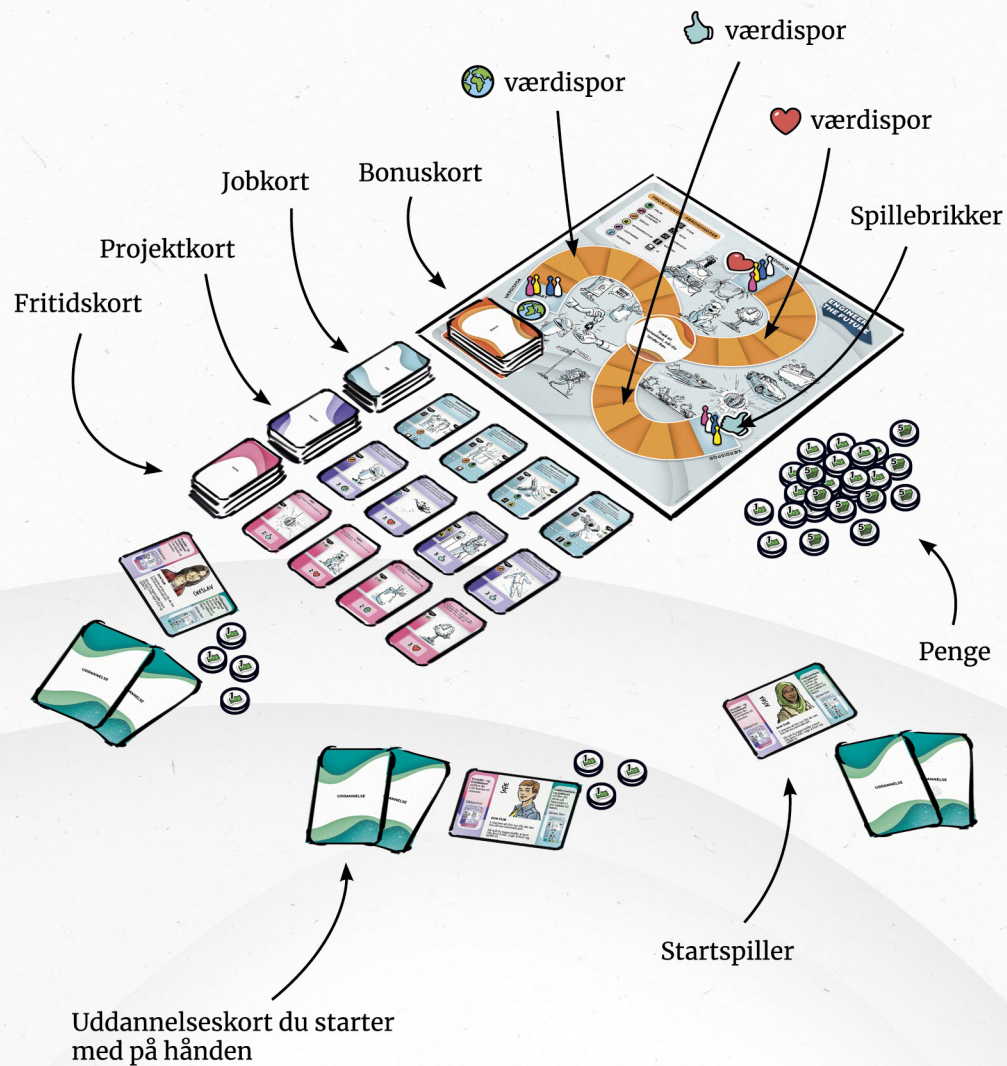
- 1) Se billedet på modsatte side.
- 2) Læg spillepladen midt på bordet.
- 3) Hver spiller vælger et spillepersonkort og lægger det foran sig.



- 4) Hver spiller vælger en farve og placerer de 3 matchende spillebrikker på hvert af de 3 START-felter.
- 5) Tag de 5 kortbunke. Bland dem hver for sig.



- 6) Læg Job-, Projekt- og Fritidsbunke nede for spillepladen. Vend 4 kort fra hver bunke, og læg dem i rækker ved siden af bunkerne. Se billedet på modsatte side.
- 7) Giv hver spiller 2 tilfældige uddannelseskort, som I starter med på hånden. Læg resten af uddannelseskortene tilbage i æsken.
- 8) Læg bunken med Bonuskort på spillepladen.
- 9) Læg pengene i en bunke, som alle kan nå.
- 10) Vælg en startspiller, som begynder med 0 penge. Spilleren til venstre for startspilleren begynder med 3 penge. Næste spiller begynder med 4 penge osv.



## Sådan spiller I

I spillet er du en person, der lige har taget en studentereksamen.

### Din tur

I din tur må du tage eller spille 3 kort. De repræsenterer ting i personens liv såsom jobs og fritidsaktiviteter. Du kan f.eks. tage 2 kort og spille 1, du kan tage 3 kort uden at spille nogen, eller du kan spille 3 kort, du allerede har på hånden. De kort, du spiller, rykker dine brikker frem på de 3 værdispor på spillebrættet. Den, der først får alle sine 3 brikker ind i midten af brættet, vinder.

### Sådan tager du et kort

Du må vælge mellem de 12 kort, der ligger i de 3 rækker med billedsiden opad. Når du tager et kort, tager du det **altid** op på hånden. Du må max. have 5 kort på hånden. Husk, du starter med 2 uddannelseskort på hånden.



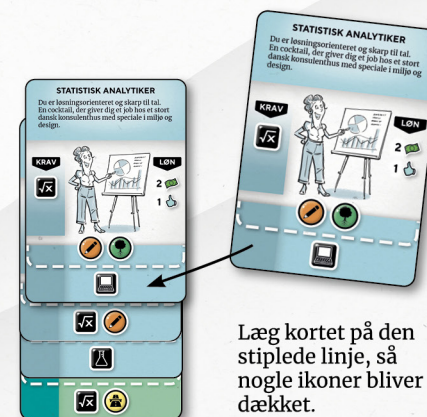
Fyld de 3 kortrækker op, når din tur er færdig.

### Sådan spiller du et kort

Du kan kun spille kort, du har på hånden.

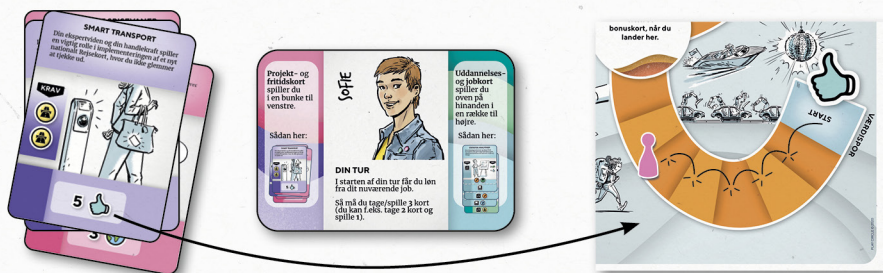


**Uddannelseskort** (grønne) og **Jobkort** (blå) spiller du til højre for din spilleperson i én lang række. Læg det kort, du spiller, oven på den stiplede linje på det foregående kort.



Læg kortet på den stiplede linje, så nogle ikoner bliver dækket.

**Projektkort (lilla) og Fritidskort (lyserøde)** spiller du til **venstre** for din spilleperson i en almindelig bunke. Kortene giver fra 2 til 5 ♥, 👍 eller 🌍. Det er så mange felter, du rykker din spillebrik på det tilsvarende værdispor.



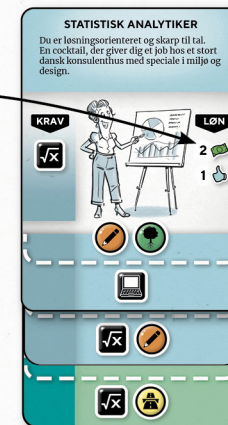
**Krav**  
De kort, der ligger til højre for din spilleperson, viser hvilke færdigheder (sort-hvide ikoner) og fagområdeikoner (farvede ikoner), personen har.

Du kan kun spille et kort, hvis din spilleperson har de færdigheder og fagområdeikoner, der står som krav på det kort, du spiller.

**Tip:** Kravene gælder kun, når du spiller et kort. Ikke når du tager det op på hånden.

**Fritidskort og løn**  
Fritidskortene er gratis at tage, men koster penge at spille. Penge får du i starten af din tur, men kun hvis du har et job. Tag det antal penge, som står på dit nuværende jobkort under løn. Måske må du også rykke en spillebrik frem på et af de tre værdispor.

**Bonuskort**  
Når du lander i midten af spillepladen med en brik, må du trække et bonuskort. Læs kortet højt og følg instrukserne. Spil derefter resten af din tur færdig.



**Tip:** Du må gerne spille dit andet uddannelseskort. Læg det på den stiplede linje som normalt.

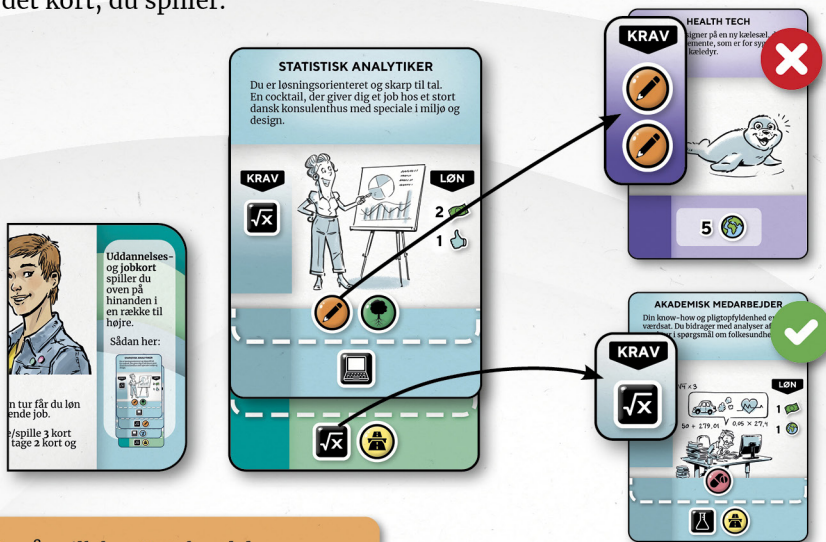
**I er klar til at begynde!**  
Husk, du må tage/spille 3 kort i din tur. Første spiller med alle sine brikker i midten vinder. I første tur kan det være en god idé at:

- 1) Spille et af de to uddannelseskort, du har på hånden. Læg det til højre for din spilleperson.
- 2) Tage et jobkort med krav, der passer til den uddannelse du har spillet.
- 3) Spille jobkortet. Læg det på den stiplede linje på uddannelseskortet.
- 4) Fyld korthækkerne op, og send turen videre

God spillelyst!

**Tip:** Læs titlen højt, når du spiller et kort. Det er med til at få historien til at leve.

Hvis I er i tvivl om, hvordan I spiller, kan I finde hjælp i tegneserien på de to næste sider.



**Tip:** Se på spillebrættet, hvad de forskellige ikoner betyder.

## Spilleeksempel: Alex spiller mod Sofie



Alex starter.



Han spiller ét af sine 2 uddannelseskort.



Så tager han 3 kort.



Sofie spiller sin anden tur.



I starten af Alex's tredje tur får han løn igen.



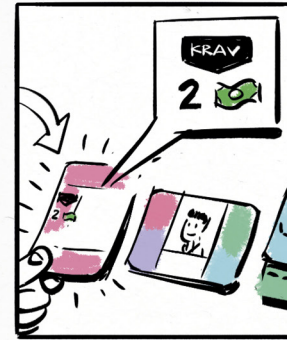
Så må han gøre 2 ting til. Han tager et jobkort...



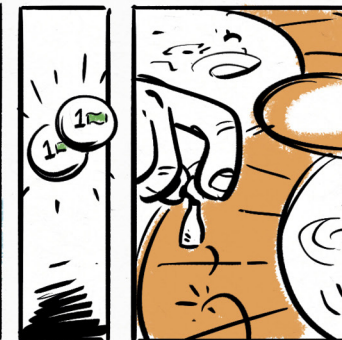
... og spiller jobkortet. Han lægger det på den stiplede linje på uddannelseskortet.



Så fylder han kortrækken op, og giver turen videre.



Han spiller et fritidskort han allerede har på hånden. Det koster 2 penge og giver ham lov til at rykke 2 felter på 🌍 værdisporet.



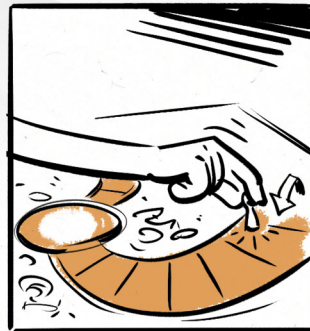
Så spiller han 2 projektkort.



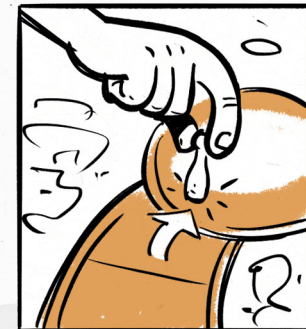
Sofie tager sin tur.



I starten af sin anden tur får Alex løn fra sit nuværende job.



Som en del af sin løn rykker han 1 felt på ♥ værdisporet.



Tilsammen giver de ham lov til at rykke 6 felter mere på 🌍 værdisporet, så han når midten.



Derfor trækker han et bonuskort og læser det højt. Nu mangler han kun at få de sidste 2 brikker ind i midten.