|  |
| --- |
| **Elevmetodekort** |

# Prioritering af ideer

Et billede, der indeholder Grafik, logo, cirkel, Font/skrifttype

Automatisk genereret beskrivelse

**Vejledning**

1. Der er tre arbejdsark til dette metodekort. Lav dem i rækkefølge, og bliv færdig, inden I tager det næste.
2. På arbejdsark 1 af 3 skal I finde 8 krav, som I mener er vigtige at stille til jeres løsningsforslag. I skal ikke prioritere dem, men blot liste dem op.
   * Brug god tid på at diskutere, hvilke krav der er vigtige for jeres løsningsforslag.
3. På arbejdsark 2 af 3 skal I prioritere jeres krav ved systematisk at holde de 8 krav op mod hinanden. I skal gerne ende med, at I får en prioriteret rækkefølge på jeres krav.
4. På arbejdsark 3 af 3 skal I ud fra de point, som I er kommet frem til på arbejdsark 2, vurdere, hvordan de opfyldes af de forskellige ideer/forslag til prototyper, I har i spil. Den ide/forslag til prototype, der til sidst har den højeste pointsum, er den, der bedst opfylder de krav, I i gruppen finder vigtigst.

**Materialer**

* 3 arbejdsark pr. gruppe.

|  |
| --- |
| **Elevmetodekort** |

Prioritering af ideer

Arbejdsark side 1/3

Et billede, der indeholder Grafik, logo, cirkel, Font/skrifttype

Automatisk genereret beskrivelse

* Find 8 vigtige krav, I mener der skal stilles til jeres prototype.
* I skal ikke prioritere dem.
* Brug god tid på at diskutere, hvilke krav der er vigtige for jeres løsningsforslag.

Vores prototype skal i hvert fald kunne …

Krav 1

Krav 2

Krav 3

Krav 4

Krav 5

Krav 6

Krav 7

Krav 8

|  |
| --- |
| **Elevmetodekort** |

Prioritering af ideer

Arbejdsark side 2/3

Et billede, der indeholder Grafik, logo, cirkel, Font/skrifttype

Automatisk genereret beskrivelseI skal nu udfylde nedenstående skema, der skal hjælpe jer med at prioritere jeres krav.

* + Læg nu pointene i hver række sammen. Dem skal I bruge på næste side.

Hvert gruppemedlem giver hvert krav point mellem 1 og 10 (10 er vigtigst).

* + Spørg rundt i gruppen: ”Hvor mange point synes du, at krav 1 skal have?”. Noter hvert gruppemedlems point ud for krav 1.
  + Gør det samme med krav 2-8.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Point  medlem 1 | Point  medlem 2 | Point  medlem 3 | Point  medlem 4 | Point  medlem 5 | Point  medlem 6 | Samlet antal point |
| Krav 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 4 |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 5 |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 6 |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 7 |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 8 |  |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Elevmetodekort** |

Prioritering af ideer

Arbejdsark side 3/3

Et billede, der indeholder Grafik, logo, cirkel, Font/skrifttype

Automatisk genereret beskrivelse

I skal nu finde den ide/prototype, som opfylder de krav, I finder vigtigst i gruppen:

1. Den ide/løsning, der til sidst har den højeste pointsum, er den ide/løsning, der bedst opfylder de krav, I finder vigtigst i gruppen.
2. Skriv point fra sidste side ind i arket.
3. Skriv i øverste række titel på de ideer/løsninger, I har.
4. Gennemgå nu alle ideerne/løsningerne, én efter én.
   * Hvis den første ide/løsning opfylder krav 1, skrives maks. point (10) i feltet. Hvis ikke, skrives 0. Fortsæt kolonnen ned.
   * Gennemgå på samme måde de andre ideer/løsninger.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Skriv titlen på jeres ideer/løsninger herunder | | | | | | | |
|  | Point | Ide 1: | Ide 2: | Ide 3: | Ide 4: | Ide 5: | Ide 6: | Ide 7: | Ide 8: |
| Krav 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Krav 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Point i alt |  |  |  |  |  |  |  |  |  |