

FÅ STYR PÅ PANDEMIEN

ELEVARK - UDSKOLING

I 2019 spredte COVID-19 sig til hele verden. Det udviklede sig til en pandemi ligesom pesten eller den spanske syge, der tidligere hærgede rundt om i verden.

Når folk rejser rundt i hele verden, har tæt kontakt, og hvis hygiejnen ikke er i top, trives virus optimalt og spredes hurtigt. For virussens overlevelse er det vigtigt, at de smittede folk når at smitte mange, inden de opdager, at de er syge. Mellem menneske og virus er der en kamp om dels at undgå at blive smittet og dels at nå at smitte flest muligt. For at begrænse smitten er det vigtigt at forstå, hvordan virus spredes sig. Derfor arbejder eksperter indenfor området ofte med modeller, der kan hjælpe med at forstå og forudse, hvordan en sygdom spredes.

UDFORDRING

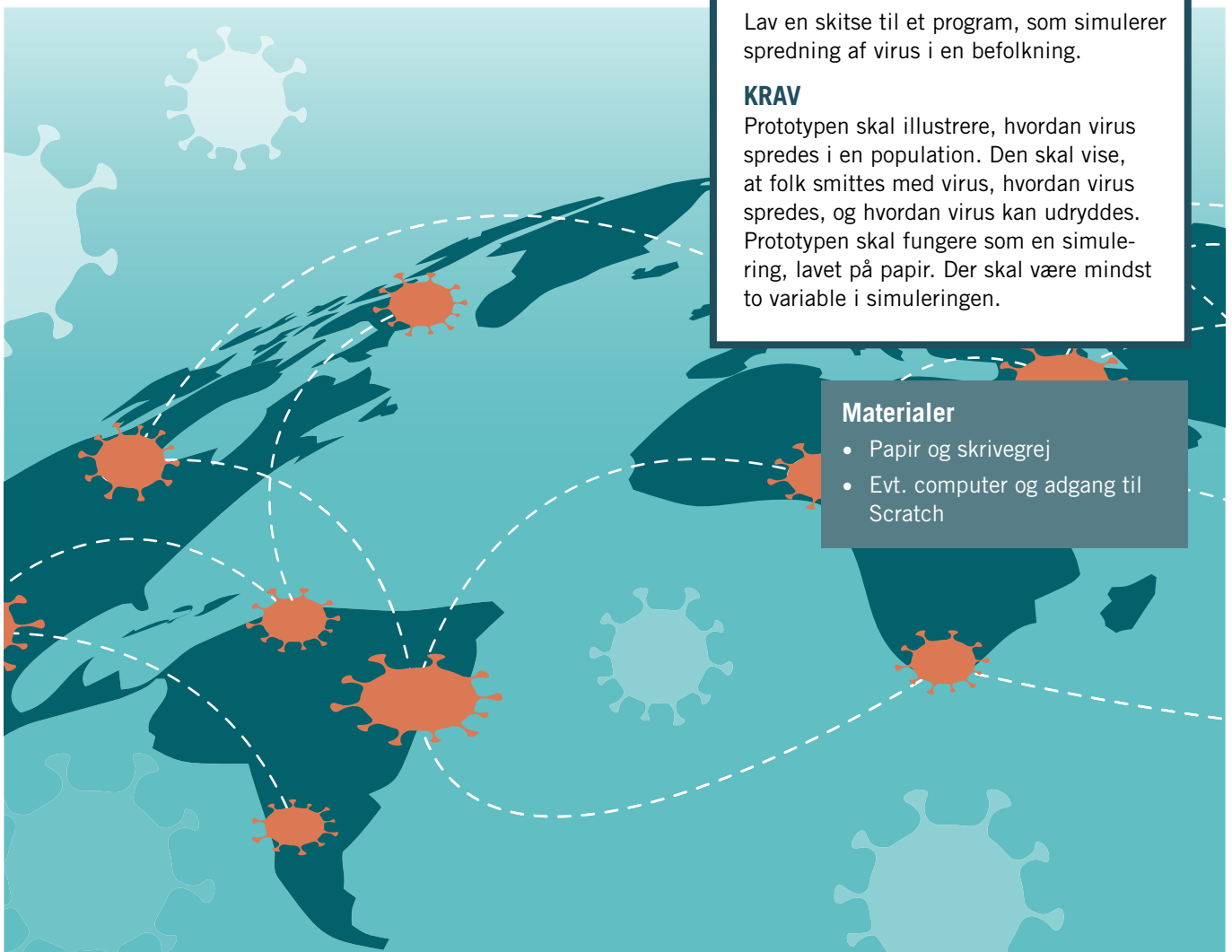
Lav en skitse til et program, som simulerer spredning af virus i en befolkning.

KRAV

Prototypen skal illustrere, hvordan virus spredes i en population. Den skal vise, at folk smittes med virus, hvordan virus spredes, og hvordan virus kan udryddes. Prototypen skal fungere som en simulering, lavet på papir. Der skal være mindst to variable i simuleringen.

Materialer

- Papir og skrivegrej
- Evt. computer og adgang til Scratch



Få ideer

Beskriv jeres ideer til hvordan I kan simulere spredning af virus.



Model af jeres prototype (virussimulering)

Tegn og beskriv jeres fælles ide til simuleringen.



Programmer eventuelt jeres prototype i Scratch på <https://scratch.mit.edu>