|  |
| --- |
| **Elevmetodekort** |

# Associations- brainstorm

Et billede, der indeholder Grafik, logo, cirkel, Font/skrifttype

Automatisk genereret beskrivelse

**Vejledning**

1. Placer udfordringen eller en ide på midten af bordet.
2. Billedkortene deles ud, for eksempel 5 stk. pr. elev.
3. Man kan enten byde ind efter tur med de kort, man sidder med, i fast rækkefølge, eller man kan byde ind, når man bliver inspireret.
4. Når man byder ind, er det med udgangspunkt i billedkortene, for eksempel ved at sige “Man kan få den i ligevægt ved at ...”, “Man kan trække den med en cykel ...”.
5. Den næste bygger enten videre på den ide eller kommer med en ny.
6. Når alle kort er brugt, skal ideerne grupperes i temaer, der skal have en overskrift.
7. Vælg to til tre ideer, der skal arbejdes videre med. De noteres på et A4-ark.

**Materialer**

* Vendespil eller billedkort
* A4-ark.